

	<p><i>behalten oder in Begleitung eines Leiters suchen lassen). Auf mögliche Gefahren innerhalb des Geländes aufmerksam machen (Strassen, grosse Steine, Bäche, etc)</i></p> <p>Das Spiel kann mit allen Teilnehmern gemeinsam oder als Wettbewerb zwischen einzelnen Gruppen gespielt werden. Bei einem Wettbewerb hat diejenige Gruppe gewonnen, welche entweder am schnellsten alle Gegenstände oder in einer vorgegebenen Zeit mehr Gegenstände gefunden hat.</p> <p>Mögliche Kriterien für die zu suchenden Objekte:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ ein Gegenstand, der ein Geräusch verursacht ◆ ein roter Gegenstand ◆ ein blauer Gegenstand ◆ ein grüner Gegenstand ◆ drei verschiedene Blätter, die am Boden lagen ◆ drei verschiedene Gräser ◆ drei verschiedene Früchte ◆ ein Gegenstand, der rund ist ◆ ein Gegenstand, der länglich ist ◆ ein Gegenstand, der gut riecht ◆ ein Gegenstand, der schlecht riecht ◆ ein Gegenstand, der von einem Tier stammt ◆ ein Gegenstand, der von einem Tier benutzt wird ◆ ein Gegenstand, der piekst ◆ ein Gegenstand, der angenehm anzufassen ist ◆ ein Gegenstand, der klebrig ist <p>usw.</p>	
	<p>Schluss:</p> <p>Variante 1 (viel Zeit): Mit den gesammelten Gegenstände eine Collage basteln.</p> <p>Variante 2 (wenig Zeit): Alle Gegenstände werden unter ein Tuch gelegt. Alle Teilnehmer setzen sich in einen Kreis und legen die Hände unter das Tuch (falls es zu viele sind, in mehrere Gruppen aufteilen, die um verschiedene Tücher sitzen). Der Spielleiter nennt einen Gegenstand. Alle Teilnehmer tasten mit geschlossenen Augen. Wer den gesuchten Gegenstand zuerst gefunden hat, erhält einen Punkt.</p>	<p>Papier, Schere, Leim</p> <p>Tuch</p>