



## Wanderung:

Auf [www.geocaching.com](http://www.geocaching.com) einen Schatz auswählen, der gegen Ende der Marschroute versteckt ist oder selber einen Schatz verstecken. Für geocaching-Schätze gilt: Damit aus einem bestehenden Schatz ein oder mehrere Gegenstände entnommen werden dürfen, muss die gleiche Anzahl Gegenstände wieder hineingelegt werden. Also nicht vergessen, Gegenstände mitzunehmen, die eingetauscht werden können.

Der Standort eines Schatzes wird jeweils in Koordinaten angegeben. Zum Beispiel: 723160 / 238215

Auf der Wanderung werden 6 Spiele durchgeführt (zum Beispiel während den Pausen), bei denen jeweils zwei Ziffern der Koordinaten zu gewinnen sind. So findet die Wandergruppe am Schluss anhand der vollständigen Koordinaten das Schatzversteck.

### 1. Spiel: Wasserquiz

pro richtige Antwort darf sich eine Person (vorzugsweise Leiter oder Hilfsleiter) in zwei sich gegenüberstehende Reihen aufstellen. Die zwei sich gegenüberstehenden Personen halten sich über das Kreuz an den Händen. So können die Kinder von einem Armeepaar zum nächsten weitergegeben werden.

Ziffern sind gewonnen, wenn mind. 5 Person über eine Distanz von 5 Metern transportiert worden sind

### 2. Spiel: Richtig oder Falsch?

Spielkarten, welche im Gelände versteckt sind, müssen gefunden werden

Ziffern sind gewonnen, wenn alle Karten gefunden und in einen Stapel „gutes Beispiel“ und einen Stapel „schlechtes Beispiel“ aufgeteilt sind

### 3. Spiel: Partikelfilter

Leiter gegen Kinder; Leiter sind Feinstaubpartikel. Feinstaubpartikel können gefangen werden, indem drei Kinder um den Leiter herum einen Kreis bilden, einen Partikelfilter. Die Leiter stellen sich mit gespreizten Beinen auf. Ein Störfaktor (ein Leiter/ eine Leiterin) kann die Partikel wieder befreien, indem sie zwischen den Beinen hindurchkriecht.

Ziffern sind gewonnen, wenn alle Partikel neutralisiert d.h. gefangen sind.

### 4. Spiel: Marktgeschrei

Eine freiwillige Person stellt sich 10 Meter von der restlichen Gruppe auf. Die Gruppe erhält einen Begriff, der etwas mit Umwelt(schutz) zu tun hat. Sie müssen diesen nun so laut rufen, dass die Person auf der anderen Seite ihn versteht.

Dazwischen stehen die Leiter und machen Störgeräusche bzw rufen dazwischen.

Ziffern sind gewonnen, wenn 5 Begriffe verstanden und erklärt worden sind.

### 5. Spiel: Bedrohte Tierarten

Bedrohte Tierarten werden pantomimisch dargestellt.

Ziffern sind gewonnen, wenn 10 Tiere erraten worden sind.

### 6. Spiel: Tabu

Spielregeln: Begriff muss erklärt werden, ohne dass die Wörter, welche auf dem Kärtchen stehen, verwendet werden.

Ziffern sind gewonnen, wenn 10 Begriffe herausgefunden worden sind.