



„Ich werde aktiv“ (Leiterlspiel)

Ziel: Die Teilnehmer werden dazu angeregt, sich darüber Gedanken zu machen und Ideen zu sammeln, wie sie ihren Alltag umweltbewusster gestalten könnten.

Material: Leiterlspiel, Legende, Würfel, Spielfiguren, Liste mit Ideen

Vorbereitung: Leiterlspiel und Legende ausdrucken und bereitlegen; Liste mit Ideen ausdrucken

Durchführung:

Die Gruppe erhält die Liste mit den Commitments-Ideen und hat einige Minuten Zeit, sie zu studieren. Dann spielt sie ein Leiterlspiel. Die einzelnen Felder zeigen jeweils das Symbol für eine Kategorie. Kann der Teilnehmer eine Idee nennen, wie man sich im Zusammenhang mit dieser Kategorie umweltbewusster verhalten kann, darf er auf dem Feld bleiben. (Die Idee muss nicht auf der Liste enthalten sind, andere gute Ideen gelten natürlich auch.) Hat er keine Idee, darf er auf der Liste nachsehen, muss aber drei Felder zurückfahren.